

Wedstrijd reglement DST 2010

© Dutch Skimboarding Association



Wedstrijdregels algemeen.

1. Deelname aan de Dutch Skimboarding Tour is geheel op eigen risico, de organisatie kan niet aansprakelijk worden gesteld voor materiële, fysieke of emotionele schade veroorzaakt tijdens één van de evenementen.
2. De Nederlands Kampioen wordt bepaald op basis van een ranglijst die wordt samengesteld uit de evenementen die door de DSA als DST stop worden aangegeven.
3. Om in aanmerking te komen voor het Nederlands Kampioenschap dient de skimboarder lid te zijn van de Dutch Skimboarding Association. Als een skimboarder later in het seizoen lid wordt, bijvoorbeeld na het 1^e evenement, heeft hij alleen recht op de behaalde punten vanaf het moment dat hij lid is geworden. De eventueel behaalde punten van het 1^e evenement vervallen dan dus.
4. Het aantal punten dat een skimboarder verdient voor de ranglijst is afhankelijk van het aantal deelnemers aan die betreffende wedstrijd. Voor een overzicht, zie bijlage 1.
5. Als aan de Holland Skim Jam of het Dutch Skimfest buitenlandse skimboarders of skimboarders die geen lid zijn van de Dutch Skimboarding Association mee doen, tellen zij gewoon mee met het aantal deelnemers. De plaatsen die zij behalen en de daarbij horende punten vervallen dan.
6. Skimboarders worden gelijkmatig verdeeld over de eerste heats, dit gebeurt willekeurig, er wordt hierbij niet gekeken naar niveau of eerder behaalde resultaten. Uit iedere heat gaan 2 skimboarders door naar de volgende ronde, hoe de verdeling dan verloopt is te zien in de wedstrijdschema's, bijlage 2.

7. De uiteindelijke uitslag van een wedstrijd wordt bepaald aan de hand van de hoogst behaalde ronde die een skimboarder heeft behaald. Iemand die de finale haalt eindigt dus altijd hoger dan iemand die in de halve finale geëlimineerd is, ook als de score in de finale ronde lager zou zijn. De plaatsen 1 t/m 4 zijn dus altijd voor de finalisten. De plaatsen 5 t/m 6 of 5 t/m 8 (afhankelijk van het aantal) zijn dus altijd voor de halve finalisten die niet in de finale staan, de volgorde wordt bepaald door de scores behaald in de halve finales. Enz.
8. De scores worden per heat bijgehouden op een scorekaart door 3 juryleden. Iedere rit wordt genoteerd, ook als een rit 0 punten oplevert. Per jurylid worden de 3 beste scores van iedere skimboarder bij elkaar opgeteld, vervolgens wordt dit van alle juryleden bij elkaar opgeteld, dit vormt de uiteindelijke score. Als hier een gelijkspel uit voort komt worden alleen van de skimboarders met dezelfde score de beste 5 scores op dezelfde manier opgeteld. Als hier weer een gelijkspel uit voort komt wordt hetzelfde gedaan met de beste 7 scores, de beste 9 scores, enz.
9. Bij gevaarlijk spel of het hinderen of beledigen van de jury of mede skimboarders wordt eerst een officiële waarschuwing gegeven door de jury. Bij een tweede overtreding wordt de hoogste score van die heat bij ieder jurylid geschrapt. Bij een derde overtreding volgt diskwalificatie van dat betreffende evenement. Bij een hele zware overtreding kan ook in één keer over worden gegaan tot diskwalificatie.
10. Als een skimboarder deze in regel 9 genoemde overtredingen begaat op het moment dat deze niet actief aan het skimboarden is, dus bijvoorbeeld tijdens het kijken naar de andere heats, volgt bij de eerste en tweede overtreding een officiële waarschuwing door de jury, wedstrijdleiding of organisatie. Bij een derde overtreding volgt met terugwerkende of vooruitwerkende kracht diskwalificatie van dat betreffende evenement. Bij een hele zware overtreding kan ook in één keer over worden gegaan tot diskwalificatie.

11. Regel 10 geldt ook voor toeschouwers. De sanctie 'diskwalificatie' wordt dan vervangen door verwijdering van het wedstrijdgebied (minimaal 25 meter).
12. Inschrijving en betaling vinden plaats op de dag zelf op het strand. Probeer zo veel mogelijk met gepast geld te betalen.
13. Het is bij ieder evenement mogelijk op de dag zelf op het strand lid te worden van de Dutch Skimboarding Association. Om de punten van die dag mee te laten tellen voor de ranglijst moet het lidmaatschapgeld voor aanvang van de wedstrijden zijn betaald.
14. De organisatie van een evenement heeft het recht om de planning van de dag en de tijdsduur van de heats aan te passen in verband met de (weers)omstandigheden van die dag. Het eerder starten van een competitie wordt echter sterk afgeraden om teleurstellingen te voorkomen.
15. Als een skimboarder te laat is voor zijn eigen heat wordt er toch gewoon begonnen. Als een skimboarder halverwege zijn eigen heat op komt dagen mag hij de resterende tijd nog mee doen. Als hij zijn heat volledig mist resulteert dat in het behalen van 0 punten. Er worden geen uitzonderingen gemaakt op deze regel, zorg dus gewoon dat je op tijd bent!
16. De organisatie mag zelf bepalen hoe lang de heats duren. Per ronde duren de heats even lang, bij aanvang van een volgende ronde kan de tijdsduur van een heat worden aangepast. Er wordt geadviseerd om de voorrondes 5 tot 7 minuten te laten duren, de halve finales 7 tot 10 minuten, en de finale 10 tot 15 minuten.
17. Tussen het einde van de laatste halve finale en de start van de finale moet minimaal een rustpauze van 10 minuten zitten.

18. Als je vragen of klachten hebt richt je dan tot de wedstrijdleiding of organisatie. Laat de jury met rust, zij zijn op dat moment immers bezig andere skimboarders te beoordelen en kunnen door jouw vraag of klacht net de beste trick van een mede skimboarder missen.
19. Als je klachten of feedback hebt over de jurering kan dit achteraf op een nette manier worden besproken. Jury beslissingen worden niet meer terug gedraaid, maar jouw klacht of feedback kan eventueel wel positieve gevolgen hebben voor volgende evenementen. Probeer dit wel op een goed moment te doen, dus niet een halve minuut voor de prijsuitreiking, en ook niet 2 maanden later.
20. Houd het strand en de omgeving schoon, val geen andere mensen lastig, en veroorzaak geen problemen.
21. Indien er zich een situatie voordoet waarin dit reglement geen uitsluitel geeft beslist de organisatie.

Wedstrijdregels flatland.

1. We gebruiken een scoresysteem variërend van 0 tot 10 punten. Halve punten zullen ook worden toegekend om gelijkspel te voorkomen. Een 0,5 wordt toegekend als laagste beoordeling van een trick, een 10 als iemand iets geweldigs doet!
2. Skimboarders die een trick uitvoeren zonder daarbij een rail te gebruiken krijgen een score toegekend tussen de 0,5 en de 7 punten, afhankelijk van de moeilijkheid en de uitvoering.
3. Een score variërend tussen de 3 en 5 zal worden toegekend aan skimboarders die rails uitrijden en niet vallen, zonder tricks, gewoon een grind of slide. De 3 gaat voor de minder goed uitgevoerde “railslides” en een 5 voor de persoon die sierlijk en moeiteloos de mooiste grinds maakt.
4. De scores variërend tussen de 5,5 en 9 worden toegekend aan mensen die gebruik maken van de rails, en er een trick aan toevoegen, ook ollie-on's of andere rail combo's worden hieronder gerekend. Om deze score te krijgen moet de rider de trick wél succesvol landen/uitrijden!
5. De scores 9,5 tot 10 zijn bijna onmogelijk te halen, behalve voor multi-combo, of simpelweg geweldige tricks (denk aan butteslides, kickflips, hardflips etc) of simpelweg tricks die zo bizar vet en uniek zijn dat ze onder het rijtje “best ride of the day” komen!
6. Als een rit niet wordt afgemaakt, bijvoorbeeld doordat de skimboarder valt of van zijn board springt, zal de rit beoordeeld worden tot het moment dat de rit beëindigd wordt. De trick waardoor de rit beëindigd wordt telt dus in zijn geheel niet mee.

7. Tricks die worden gemaakt met behulp van de golven terwijl we een flatlandcompetitie houden, zullen 0 punten opleveren.
8. Eindeloos rondjes draaien of het eindeloos herhalen van dezelfde trick levert maximaal 2 punten op.
9. Bepaalde tricks zijn gelijk gesteld aan andere tricks in puntentelling, zo is een headstand evenveel waard (in punten) als een 360 shove it, dit is niet om deelnemers te pesten, maar om de progressie van flatlanden te bevorderen.
10. Er wordt in 1 richting gewerkt, na een rit mag een skimboarder nog in dezelfde richting een tweede rit maken of via de zijkant terug lopen. Als er tegen de richting in wordt geskimd volgt een waarschuwing, bij een tweede keer wordt de hoogste score verwijderd, bij een derde keer wordt de skimboarder gediskwalificeerd.
11. Houd rekening dat de jury niet alles kan zien. Als meerdere personen tegelijk gaan kan de jury niet iedereen volgen. Je beste trick zou zo gemist kunnen worden. Dit geldt ook voor skimmen buiten het wedstrijdgebied.

Wedstrijdregels waveskim.

1. We gebruiken een scoresysteem variërend van 0 tot 10 punten. Halve punten zullen ook worden toegekend om gelijkspel te voorkomen. Een 0,5 wordt toegekend als laagste beoordeling van een rit, een 10 als iemand iets geweldigs doet!
2. Een score variërend tussen de 0,5 en 2 punten zal worden toegekend aan skimboarders die een wrap maken en uitrijden op golven die al zijn omgeslagen (whitewash) of hele kleine golven (in verhouding met wat er op dat moment binnen komt rollen).
3. Als een skimboarder valt voordat hij de golf heeft bereikt zullen er 0 punten worden toegekend. Als een skimboarder de golf wel bereikt voordat de golf is omgeslagen, maar er vervolgens doorheen zakt zal er maximaal 1 punt worden toegekend.
4. Een score tussen de 2,5 en 5,5 punten zal worden toegekend aan skimboarders die een wrap maken en uitrijden zonder te vallen en zonder andere tricks. Bij de toekenning van het aantal punten wordt vooral gelet op stijl en golfkeuze.
5. Een score tussen de 5,5 en 8,5 punten wordt toegekend aan skimboarders die gebruik maken van liners of wraps en er een trick aan toevoegen, ook air-re-entries, barrels, of andere waveride combo's worden hieronder gerekend. Om deze score te krijgen moet de skimboarder de trick wél succesvol landen/uitrijden!
6. De scores 9-10 zijn bijna onmogelijk te halen, behalve voor multi-combo, of simpelweg geweldige tricks (denk aan kickflips, hardflips etc) of simpelweg tricks die zo bizar vet en uniek zijn dat ze onder het rijtje "best ride of the day" komen!

7. Flatland tricks waarbij helemaal geen gebruik wordt gemaakt van een golf leveren 0 punten op.
8. Tricks die met behulp van een golf worden uitgevoerd maar die achter de golf worden geland, de zogenaamde 'out the backs', verdienen maximaal een score van 3 punten.
9. Er wordt gewerkt met een maximum aantal golven om te voorkomen dat 1 persoon alle golven opeist. Dit moet natuurlijk wel in verhouding staan met het aantal minuten dat een heat duurt. Het maximum aantal golven is het aantal minuten + 2. Dus een heat van bijvoorbeeld 9 minuten heeft een maximum aantal golven van 11 per persoon.
10. Ook als een skimboarder voor de golf valt telt deze mee in het aantal te pakken golven. Criterium hierbij is dat de skimboarder met beide voeten op het board heeft gestaan. Als het board maar met 1 voet is aangeraakt telt de rit niet mee.
11. Een skimboarder is vrij in de keuze om frontside of backside te gaan, variatie wordt echter wel beloond.
12. Elkaar afsnijden is ten strengste verboden!! Als dit toch gebeurt volgt een waarschuwing, bij een tweede keer wordt de hoogste score verwijderd, bij een derde keer wordt de skimboarder gediskwalificeerd. Bij voldoende ruimte is het toegestaan met z'n tweeën op een golf af te gaan, maar degene die de golf op de beste plek pakt heeft voorrang. Gun elkaar de ruimte.
13. Houdt er rekening mee dat de jury niet altijd alles kan zien. Als iemand naar rechts gaat en een ander gaat naar links kan de jury niet beide riders volgen. Hierdoor loop je het risico dat je golf niet geteld wordt.