

Wedstrijd reglement DST 2011

© Dutch Skimboarding Association



Wedstrijdregels algemeen.

1. Deelname aan de Dutch Skimboarding Tour is geheel op eigen risico, de organisatie kan niet aansprakelijk worden gesteld voor materiële, fysieke of emotionele schade veroorzaakt tijdens één van de evenementen.
2. De Nederlands Kampioen wordt bepaald op basis van een ranglijst die wordt samengesteld uit de evenementen die door de DSA als DST stop worden aangegeven.
3. Van de totale score in het algemeen klassement zal de laagste score worden weggestreept. Hierdoor is het mogelijk om 1 wedstrijd te missen. De score van de laatste wedstrijd van de competitie blijft echter altijd staan.
4. Om in aanmerking te komen voor het Nederlands Kampioenschap dient de skimboarder lid te zijn van de Dutch Skimboarding Association. Als een skimboarder later in het seizoen lid wordt, bijvoorbeeld na het 1^e evenement, heeft hij alleen recht op de behaalde punten vanaf het moment dat hij lid is geworden. De eventueel behaalde punten van het 1^e evenement vervallen dan dus.
5. Het is bij ieder evenement mogelijk op de dag zelf op het strand lid te worden van de Dutch Skimboarding Association. Om de punten van die dag mee te laten tellen voor de ranglijst moet het lidmaatschapgeld voor aanvang van de wedstrijden zijn betaald.
6. Het aantal punten dat een skimboarder verdient voor de ranglijst is afhankelijk van het aantal deelnemers aan die betreffende wedstrijd. Voor een overzicht, zie bijlage 1.

7. Als aan de Holland Skim Jam of het Dutch Skimfest buitenlandse skimboarders of skimboarders die geen lid zijn van de Dutch Skimboarding Association mee doen, tellen zij gewoon mee met het aantal deelnemers. De plaatsen die zij behalen en de daarbij horende punten vervallen dan.
8. Skimboarders worden gelijkmatig verdeeld over de eerste heats, dit gebeurt op basis van behaalde resultaten in voorgaande wedstrijden. Hierbij worden de meest en minder goede skimboarders van elkaar gescheiden om ervoor te zorgen dat heats gelijkmatig zijn verdeeld in sterkte. Voor de eerste wedstrijd van een jaar wordt het eindklassement van de DST van het jaar ervoor gebruikt. Voor latere wedstrijden wordt de meest recente tussenstand van het algemene DST klassement gebruikt (dus voor wedstrijd 2 wordt de uitslag van wedstrijd 1 gebruikt, voor wedstrijd 3 de uitslagen van wedstrijd 1 en 2, etc.). Uit iedere heat gaan 2 skimboarders door naar de volgende ronde, hoe de verdeling dan verloopt is te zien in de wedstrijdschema's, bijlage 2.
9. De uiteindelijke uitslag van een wedstrijd wordt bepaald aan de hand van de hoogst behaalde ronde die een skimboarder heeft behaald. Iemand die de finale haalt eindigt dus altijd hoger dan iemand die in de halve finale geëlimineerd is, ook als de score in de finale ronde lager zou zijn. De plaatsen 1 t/m 4 zijn dus altijd voor de finalisten. De plaatsen 5 t/m 6 of 5 t/m 8 (afhankelijk van het aantal) zijn dus altijd voor de halve finalisten die niet in de finale staan, de volgorde wordt bepaald door de scores behaald in de halve finales. Enz.
10. De scores worden per heat bijgehouden op een scorekaart door 3 juryleden. Iedere rit wordt genoteerd als er een maximum aantal ritten geldt, ook als een rit 0 punten oplevert. Per jurylid worden de 3 beste scores van iedere skimboarder bij elkaar opgeteld, vervolgens wordt dit van alle juryleden bij elkaar opgeteld, dit vormt de uiteindelijke score. Als hier een gelijkspel uit voort komt worden alleen van de skimboarders met dezelfde score de beste 5 scores op

dezelfde manier opgeteld. Als hier weer een gelijkspel uit voort komt wordt hetzelfde gedaan met de beste 7 scores, de beste 9 scores, enz.

11. Bij gevaarlijk spel of het hinderen of beledigen van de jury of mede skimboarders wordt eerst een officiële waarschuwing gegeven door de jury. Bij een tweede overtreding wordt de hoogste score van die heat bij ieder jurylid geschrapt. Bij een derde overtreding volgt diskwalificatie van dat betreffende evenement. Bij een hele zware overtreding kan ook in één keer over worden gegaan tot diskwalificatie.
12. Als een skimboarder deze in regel 11 genoemde overtredingen begaat op het moment dat deze niet actief aan het skimboarden is, dus bijvoorbeeld tijdens het kijken naar de andere heats, volgt bij de eerste en tweede overtreding een officiële waarschuwing door de jury, wedstrijdleiding of organisatie. Bij een derde overtreding volgt met terugwerkende of vooruitwerkende kracht diskwalificatie van dat betreffende evenement. Bij een hele zware overtreding kan ook in één keer over worden gegaan tot diskwalificatie.
13. Regel 12 geldt ook voor toeschouwers. De sanctie 'diskwalificatie' wordt dan vervangen door verwijdering van het wedstrijdgebied (minimaal 25 meter).
14. Inschrijving en betaling vinden plaats op de dag zelf op het strand. Probeer zo veel mogelijk met gepast geld te betalen.
15. De organisatie van een evenement heeft het recht om de planning van de dag en de tijdsduur van de heats aan te passen in verband met de (weers)omstandigheden van die dag. Dit betekent dat de wedstrijd eerder kan beginnen dan vooraf wordt aangegeven. Deelnemers wordt aangeraden om de gehele dag op het strand aanwezig te zijn om teleurstelling te voorkomen.

16. Als een skimboarder te laat is voor zijn eigen heat wordt er toch gewoon begonnen. Als een skimboarder halverwege zijn eigen heat op komt dagen mag hij de resterende tijd nog mee doen. Als hij zijn heat volledig mist resulteert dat in het behalen van 0 punten. Er worden geen uitzonderingen gemaakt op deze regel, zorg dus gewoon dat je op tijd bent!
17. Deelnemers van de volgende heat moeten zich de voorgaande heat al melden bij de wedstrijdleiding en klaar staan om te beginnen zodra de jury het startsein geeft. Dit voorkomt dat deelnemers te laat zijn voor hun heats.
18. De organisatie mag zelf bepalen hoe lang de heats duren. Per ronde duren de heats even lang, bij aanvang van een volgende ronde kan de tijdsduur van een heat worden aangepast. Er wordt geadviseerd om de voorrondes 5 tot 7 minuten te laten duren, de halve finales 7 tot 10 minuten, en de finale 10 tot 15 minuten.
19. Tussen het einde van de laatste halve finale en de start van de finale moet minimaal een rustpauze van 10 minuten zitten. Afhankelijk van de omstandigheden (bv. weinig tijd tot de golven weg zijn) kan hiervan afgezien worden. Dit kan alleen als ALLE finalisten komend uit de laatste halve finale hiermee instemmen. Een middenweg (bijv. 5 minuten pauze) is natuurlijk ook mogelijk.
20. De jury bestaat uit 3 juryleden. De juryleden worden door het bestuur van de DSA geselecteerd op basis van expertise en onpartijdigheid. Een jurylid zal worden aangewezen als hoofdjury. Deze hakt de knoop door als er onenigheid is over een beslissing (zoals bijvoorbeeld beslissingen met betrekking tot de omstandigheden).
21. Er wordt zoveel mogelijk gewerkt met vaste juryleden. Indien er geen 3 geschikte vaste juryleden worden gevonden, is het mogelijke dat 1 juryplek door verschillende mensen wordt

vervuld. Degene die het eerst wordt uitgeschakeld, zal voor de rest van de wedstrijd vast in de jury zitten.

22. Als je vragen of klachten hebt richt je dan tot de wedstrijdleiding of organisatie. Laat de jury met rust, zij zijn op dat moment immers bezig andere skimboarders te beoordelen en kunnen door jouw vraag of klacht net de beste trick van een mede skimboarder missen.
23. Als je klachten of feedback hebt over de jurering kan dit achteraf op een nette manier worden besproken. Jury beslissingen worden niet meer terug gedraaid, maar jouw klacht of feedback kan eventueel wel positieve gevolgen hebben voor volgende evenementen. Probeer dit wel op een goed moment te doen, dus niet een halve minuut voor de prijsuitreiking, en ook niet 2 maanden later.
24. Houd het strand en de omgeving schoon, val geen andere mensen lastig, en veroorzaak geen problemen.
25. Indien er zich een situatie voordoet waarin dit reglement geen uitsluitel geeft beslist het bestuur van de DSA.

Wedstrijdregels flatland.

1. We gebruiken een scoresysteem variërend van 0 tot 10 punten. Halve punten zullen ook worden toegekend om gelijkspel te voorkomen. Een 0,5 wordt toegekend als laagste beoordeling van een trick, een 10 als iemand iets geweldigs doet!
2. Skimboarders die een trick uitvoeren zonder daarbij een rail te gebruiken krijgen een score toegekend tussen de 0,5 en de 7 punten, afhankelijk van de moeilijkheid en de uitvoering.
3. Een score variërend tussen de 3 en 5 zal worden toegekend aan skimboarders die rails uitrijden en niet vallen, zonder tricks, gewoon een grind of slide. De 3 gaat voor de minder goed uitgevoerde "railslides" en een 5 voor de persoon die sierlijk en moeiteloos de mooiste grinds maakt.
4. De scores variërend tussen de 5,5 en 9 worden toegekend aan mensen die gebruik maken van de rails, en er een trick aan toevoegen, ook ollie-on's of andere rail combo's worden hieronder gerekend. Om deze score te krijgen moet de rider de trick wél succesvol landen/uitrijden!
5. De scores 9,5 tot 10 zijn bijna onmogelijk te halen, behalve voor multi-combo, of simpelweg geweldige tricks (denk aan butterslides, kickflips, hardflips etc) tricks die zo bizar vet en uniek zijn dat ze onder het rijtje "best ride of the day" komen!
6. Als een rit niet wordt afgemaakt, bijvoorbeeld doordat de skimboarder valt of van zijn board springt, zal de rit beoordeeld worden tot het moment dat de rit beëindigd wordt. De trick waardoor de rit beëindigd wordt telt dus in zijn geheel niet mee.

7. Tricks die worden gemaakt met behulp van de golven terwijl we een flatlandcompetitie houden, zullen 0 punten opleveren.
8. Eindeloos rondjes draaien of het eindeloos herhalen van dezelfde trick levert maximaal 2 punten op.
9. Bepaalde tricks zijn gelijk gesteld aan andere tricks in puntentelling. Zo is een headstand bijvoorbeeld evenveel waard (in punten) als een 360 shove it. Dit is niet om deelnemers te pesten, maar om de progressie van flatlanden te bevorderen.
10. Er wordt in 1 richting gewerkt, na een rit mag een skimboarder nog in dezelfde richting een tweede rit maken of via de zijkant terug lopen. Als er tegen de richting in wordt geskimd volgt een waarschuwing, bij een tweede keer wordt de hoogste score verwijderd, bij een derde keer wordt de skimboarder gediskwalificeerd.
11. Houd rekening dat de jury niet alles kan zien. Als meerdere personen tegelijk gaan kan de jury niet iedereen volgen. Je beste trick zou zo gemist kunnen worden. Dit geldt ook voor skimmen buiten het wedstrijdgebied.
12. Van de drie beste scores moet minimaal 1 score met rail en 1 score zonder rail zijn gemaakt. De derde score is vrije keus (met of zonder rail). Bij gelijkspel moeten minimaal 2 scores met rail en 2 scores zonder rail bij de beste 5 scores zitten. Als ook dan sprake is van gelijkspel moeten minimaal 3 scores met rail en 3 scores zonder rail bij de beste 7 scores zitten, etc.

Wedstrijdregels waveskim.

1. We gebruiken een scoresysteem variërend van 0 tot 10 punten. Halve punten zullen ook worden toegekend om gelijkspel te voorkomen. Een 0,5 wordt toegekend als laagste beoordeling van een rit, een 10 als iemand iets geweldigs doet!
2. Een score variërend tussen de 0,5 en 2 punten zal worden toegekend aan skimboarders die een wrap maken en uitrijden op golven die al zijn omgeslagen (whitewash) of hele kleine golven (in verhouding met wat er op dat moment binnen komt rollen).
3. Als een skimboarder valt voordat hij de golf heeft bereikt zullen er 0 punten worden toegekend. Als een skimboarder de golf wel bereikt voordat de golf is omgeslagen, maar er vervolgens doorheen zakt zal er maximaal 1 punt worden toegekend.
4. Een score tussen de 1 en 7 punten zal worden toegekend aan skimboarders die een wrap maken en uitrijden zonder te vallen en zonder andere tricks. Hierbij geldt 1 punt voor een sketchy wrap op een kleine golf (ongeveer 50% van binnenkomende golfhoogte en kleiner) en 7 punten voor een perfect uitgevoerde wrap op een grote golf. Voor een perfecte wrap op een kleine golf geldt een score van 3 punten. Bij de toekenning van het aantal punten wordt vooral gelet op stijl, golfkeuze en golfhoogte.
5. Een score tussen de 3,5 en 8,5 punten wordt toegekend aan skimboarders die gebruik maken van liners of wraps en er een trick aan toevoegen. Ook air-re-entries, barrels, of andere waveride combo's worden hieronder gerekend. Voor sketchy tricks op kleine golven wordt 3,5 punt gegeven. Voor perfecte tricks op grote golven wordt 8,5 punt gegeven. Om deze score te krijgen moet de skimboarder de trick wél succesvol landen/uitrijden!

6. De scores 9-10 zijn bijna onmogelijk te halen, behalve voor multi-combo, of simpelweg geweldige tricks (denk aan kickflips, hardflips etc) die zo bizar vet en uniek zijn dat ze onder het rijtje “best ride of the day” komen!
7. Flatland tricks waarbij helemaal geen gebruik wordt gemaakt van een golf leveren 0 punten op.
8. Tricks die met behulp van een golf worden uitgevoerd maar die achter de golf worden geland, de zogenaamde ‘out the backs’, verdienen maximaal een score van 3 punten.
9. Er wordt gewerkt met een maximum aantal golven om te voorkomen dat 1 persoon alle golven opeist. Dit moet natuurlijk wel in verhouding staan met het aantal minuten dat een heat duurt. Het maximum aantal golven is het aantal minuten + 2. Dus een heat van bijvoorbeeld 9 minuten heeft een maximum aantal golven van 11 per persoon.
10. Ook als een skimboarder voor de golf valt telt deze mee in het aantal te pakken golven. Criterium hierbij is dat de skimboarder met beide voeten op het board heeft gestaan. Als het board maar met 1 voet is aangeraakt telt de rit niet mee.
11. Van de drie beste scores moet minimaal 1 score naar links en 1 score naar rechts zijn gemaakt. De derde score is vrije keus (naar links of rechts). Dit is makkelijker te beoordelen voor de jury dan front- of backside en komt vaak op hetzelfde neer. Het is dus toegestaan om bijvoorbeeld 3 keer backside te gaan, zolang 1 daarvan naar de andere kant is (switch). Bij gelijkspel moeten minimaal 2 scores naar links en 2 scores naar rechts bij de beste 5 scores zitten. Als ook dan sprake is van gelijkspel moeten minimaal 3 scores naar links en 3 scores naar rechts bij de beste 7 scores zitten, etc.

12. Van regel 11 kan worden afgezien als de omstandigheden dit niet toelaten (door bijvoorbeeld harde cross-shore wind). Dit is aan de jury om te beslissen voorafgaande aan de wedstrijd. Het is mogelijk voor de jury om dit besluit te veranderen tussen de rondes door, maar niet tussen de heats.
13. Elkaar afsnijden is ten strengste verboden!! Als dit toch gebeurt volgt een waarschuwing, bij een tweede keer wordt de hoogste score verwijderd, bij een derde keer wordt de skimboarder gediskwalificeerd. Bij voldoende ruimte is het toegestaan met z'n tweeën op een golf af te gaan, maar degene die de golf op de beste plek pakt heeft voorrang. Gun elkaar de ruimte.
14. Houdt er rekening mee dat de jury niet altijd alles kan zien. Als iemand naar rechts gaat en een ander gaat naar links kan de jury niet beide riders volgen. Hierdoor loop je het risico dat je golf niet geteld wordt.
15. Als een golf door 1 jurylid niet wordt gezien, telt deze als 0 punten voor dit jurylid. Bij de andere juryleden telt deze golf wel normaal. Als een golf door 2 juryleden wordt gemist, telt deze golf niet voor het totaal aantal golven bij deze 2 juryleden. Er wordt dus een extra golf toegekend aan de deelnemer. Deze extra golf zal niet tellen voor het jurylid dat de 'gemiste' golf wel zag. Dit jurylid gaat uit van de gegeven punten voor de 'gemiste' golf.